

實踐大學 106 學年度日間部碩士班招生考試試題

所 別：媒體傳達設計學系碩士班

200 分鐘

科 目：創意概念設計

共 / 頁第 / 頁

→ 備註：請在答案卷上作答，於本試題紙上作答者一律不予計分。

由於數位科技的進展，虛擬實境(Virtual Reality)在近年再度成為一個熱門的話題。但相比於純粹虛擬影像產生的感受，實體物件構成的空間、質感，不是完全可以用虛擬影像取代的。

Playground，泛指讓兒童可以遊玩的場所，操場、鞦韆、沙坑、溜滑梯等，可以說是 playground 的常見基本元素，這些元素，無非是讓人能夠開心。

請結合虛擬影像與實體物件，針對一個特定族群設計一個 playground，規模可大可小，但請詳述動機、目標與運作方式，並搭配圖像解釋。虛擬與實體的結合，可以是空間的排列，也可以是時間的排列，體驗的過程可以是有計畫的，也可以是隨興的，一切都依個人的設計去發揮。

配分：

1. 作品文字敘述(50%)

2. 作品圖示(50%)